
七笑拳



目　　錄

一　前言：

在我成為一位程式設計師前，我是一個標準的漫畫狂，整天都在看漫畫書。在所有的漫畫中，最令我著迷的是高橋留美子的作品。那時曾想當漫畫家，沒想到混到後來，卻成了程式設計師，唉！

學會了程式設計，最想做的事便是把高橋留美子的作品改編成遊戲，歷經長久的時光，終於將七笑拳寫到電腦上成為遊戲，在製作七笑拳時，工作人員儘量保持其一貫的輕鬆及幽默，同時為了讓大家都能體會到我們所設計的每一個細節，遊戲中都採無限接關法，讓每一個人都能玩完本遊戲，了解本遊戲的趣味，如果玩不過者，請參考七笑拳漫畫。

七笑拳遊戲共分二大段，每一段都有意想不到的結局，所以希望在你寫意見給我們之前，能先將遊戲玩完再告訴我們你的意見！

在此感謝所有協助人員及工作人員：

繪圖：朱俊洲　駱威全　H．C．L
陳鶴文　李佳澤　郭炳宏

音樂：黃建智

T．M．H敬上



二 向XT使用者致歉：

在此向各位XT使用者道歉，因七笑拳的內容過多，但為保留七笑拳的趣味，我們決定不刪減內容，因此磁片數也就跟著增加，所以我們不得不改用1.2M的磁片，這可能造成XT用者的不便，如果你是XT用者，請到附近電腦公司或有AT的朋友家中將1.2M的磁片拷成360K磁片(請參考附錄A磁片轉換法)，如果您無法自行轉換，請打電話到大宇資訊，我們將盡力為您服務，謝謝！

三 主機配備：

PC XT／AT／386或其相容電腦
(XT用者請參考附錄A)

MEMORY 640K (本程式過於龐大，因此除DOS以外，請勿執行其他常駐程式或開RAM DISK，包含滑鼠檔在內)

EGA／MGA顯示卡＋螢幕

DOS 3.0 以上

大宇搖桿卡或大宇超級搖桿卡 (OPTIONAL)

四 載入硬碟

如果要將磁片拷入C或D硬碟，請將磁片1放入A磁碟機，鍵入INSTALL C:(或INSTALL D:)，然後依照1、2、3、4順序放入A磁碟機即可。

※本程式會自動在硬碟建一個RANMA次目錄

五 遊戲進入方法：

1. 磁片進入法：

DOS開機後，放入第1片磁片於A磁碟機，並鍵入RANMA＜ENTER＞後，請選擇1或2部磁碟機或C、D硬碟，之後則可看到標題畫面。在標題畫面下按下任何鍵便可進入決鬥篇或特別篇的選擇，請使用 ← → 鍵選擇後按SPACE鍵進入，O鍵為音樂開關，按ESC鍵則回A＞。

2. 硬碟進入法：

將第1片磁片放在A磁碟機中，然後在硬碟下鍵入CD RANMA＜ENTER＞，接著再鍵入RANMA＜ENTER＞，之後依照磁片進入法即可。

※ 硬碟使用者請將第1片磁片一直放在A磁碟機中當KEY DISK勿拿開



六　操作方法：

操作方法共分決鬥篇及特別篇兩種：

（1）決鬥篇操作方法：

指　令	地下迷宮		戰　　　鬥
8	前　進		跳
2	後　退		蹲
4	左轉	選擇項目	向左走
6	右轉		向右走
空白鍵	確定選擇		跳
A			出拳
Z			踢
A＋Z			聚氣（聚氣到滿再放開可使用絶招，如被打中則氣會散掉）
ESC			顯示選擇項目，再按一次則取消選擇項目在此項目中可選擇藥水恢復生命點數或絶招以供聚氣後使用。 8：上 2：下 空白鍵／ENTER：決定選擇
F 5	使用錦囊。隨時隨地按下後都可使藥水變為十瓶，但以一次為限，這是特別為初玩遊戲者所設計的，自認高手者勿使用此鍵		
F 8	AT使用者可將速度減慢		
F 9	AT使用者可將速度加快		
O	音樂開關		
CTRL+Q	回到標題畫面		

絕招共有下列五種：

絕招種類	說　　　明
殘影拳	拳向前伸長攻擊對手
殘影腳	腿向前伸長攻擊對手
幻影術	亂馬分身向前撞擊對手，且處於無敵狀態
輕身術	可使亂馬加強跳躍力，但有時間限制，跳到最高點時，按下 2 鍵，亂馬會衝下攻擊敵人
定身術	威力最大也最難學到，玩家請自行發掘

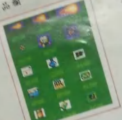
※使用殘影拳、殘影腳、幻影術時，亂馬如果正在空中或蹲著便失去作用。



(2) 特別篇操作方法：

<table>
<tr><th>指令</th><th colspan="4">作　　　用</th></tr>
<tr><td>8</td><td colspan="4">跳</td></tr>
<tr><td>2</td><td colspan="4">蹲（加上 4 、6 鍵可同時左右移動</td></tr>
<tr><td>4</td><td colspan="4">向左跑</td></tr>
<tr><td>6</td><td colspan="4">向右跑</td></tr>
<tr><td>A</td><td colspan="4">聚氣（放開後可射出氣功，聚氣越久氣功越強，可到商店花錢提高限度）</td></tr>
<tr><td>Z</td><td colspan="4">使用武器（如果你有衛星且上面裝有武器，則可使用本鍵）</td></tr>
<tr><td rowspan="6">ESC</td><td rowspan="6">選擇指令，按下後出現項目選擇，亦可直接用按鍵作功能選擇</td><td>作　用</td><td>指令</td><td>說　　明</td></tr>
<tr><td>使用藥水</td><td>U</td><td>若有買藥水可使生命恢復全滿</td></tr>
<tr><td>進入商店</td><td>E</td><td>在商店外選此項進入商店</td></tr>
<tr><td>衛星擴/縮</td><td>R</td><td>將衛星擴大或縮小</td></tr>
<tr><td>噴火開/關</td><td>F</td><td>將衛星噴火裝置打開或關閉</td></tr>
<tr><td>地　圖</td><td>M</td><td>顯示地圖，閃爍小點即你的位置</td></tr>
<tr><td>F 1</td><td colspan="4">將第一顆衛星震爆，並將螢幕上敵方子彈全部消除，且以剩餘能源去傷害敵人</td></tr>
<tr><td>F 2</td><td colspan="4">將第二顆衛星震爆，功能同上</td></tr>
<tr><td>F 3</td><td colspan="4">將第三顆衛星震爆，功能同上</td></tr>
<tr><td>F 5</td><td colspan="4">將畫面倒轉，再按一下則恢復</td></tr>
<tr><td>F 8</td><td colspan="4">AT使用者可將速度減慢，只限與魔王打鬥時有效</td></tr>
<tr><td>F 9</td><td colspan="4">AT使用者可使速度加快，只限與魔王打鬥時有效</td></tr>
<tr><td>O</td><td colspan="4">音樂開關</td></tr>
<tr><td>CTRL+Q</td><td colspan="4">回到標題畫面</td></tr>
</table>

商品欄



七　商店：

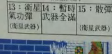
這是特別篇才有的，進入商店後左邊十五項是商品，右邊六項是自己的物品欄，控制反白區到自己所需之物品上，按下空白鍵或ＥＮＴＥＲ，即可買到東西，按下ＥＳＣ則可出去。

若買下衛星或武器，可看到反白區移到右邊，就可選擇所買物品置於何處，上三項是擺衛星，下三項則擺衛星的武器，按下SPACE 或ENTER即可擺下，你也可以替換掉舊的衛星或武器，只要將新買的東西覆蓋在舊的上面即可，按下ＥＳＣ則取消。買完後，店員會幫你把油加滿，有衛星者則可打開噴火。

說明表格

１－３項：主角氣功限度		
４－６項：衛星種類 越貴能量越多，可擋子彈或撞擊敵人，但會減少衛星能量，能量全無時則衛星會消失		
7 :藥箱 恢復生命點數	8 :藥水 恢復生命點數(可攜帶)	9 ：衛星氣功彈 (衛星武器)
10 -12項：衛星氣功彈 (衛星武器)		
13：衛星氣功彈 (衛星武器)	14：暫時武器全滿	15：散彈 (衛星武器)





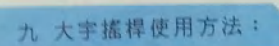
八　接關方法：

決鬥篇主角人數只有一個，但採無限接關。



特別篇主角人數有三個，接關法較特別，當全部陣亡時，螢幕上會出現三張牌，可按下１，２，３鍵選擇，這三張牌中共有天使、精靈及死神，翻到天使，則可立刻復活，並恢復人數三個，翻到精靈，則錢扣一千元，並且人數只恢復二個，但若手邊的錢不到一千元，不足扣時則ＧＡＭＥＯＶＥＲ，翻到死神那就不用說了，祝各位好運！！





在遊戲中隨時按下CTRL－J便可切換大宇搖桿或鍵盤，本遊戲能自動啓動大宇搖桿，請勿再載入搖桿啓動程式。

使用大宇超級搖桿卡者 不必按CTRL－J



附錄A

磁片轉換法：請準備規劃過的3片360K磁片，然後放入七笑拳磁片1於A磁碟機，鍵入CHA<RETURN>，請選擇你的需要，再依照螢幕指示換磁片。

注意事項：

※ 如果出現A磁碟機錯誤，請檢查是否放錯磁片

※ 如果出現B磁碟機錯誤，請檢查是否有規劃過磁片

※ 由於360K磁片空間不足，經轉換程式轉出之七笑拳遊戲是單色版本



附錄B

每一個玩遊戲的人，都希望能將遊戲玩完，享受破關的樂趣，但有多少人是自己親自把遊戲玩完？本人玩過數百個遊戲，但由本人親自玩完的遊戲卻少的可憐，大多靠著別人的經驗或密技才看到所謂的結局，但卻享受不到遊戲的過程，因此DOMO小組所製作的遊戲都維持一貫的風格，簡單輕鬆，我們希望每個花錢買我們遊戲的人，都能享受整個遊戲的過程及樂趣，而不是買一個玩不完的遊戲回去擺著。但是我們卻收到許多人來信，說遊戲太簡單了，希望難度提高，我們曾如此考慮過，但怕太多人失去他們花錢應得的享受，畢竟不是每個人都是遊戲高手，經過討論之後，我們決定將七笑拳的難度提高，但接關方法近乎無限，讓再不會玩遊戲的人，也能享受玩遊戲的樂趣，如果你自認為是遊戲高手，請挑戰不用接關來破七笑拳，如果你能不接關玩完決鬥篇及特別篇，那你大可在回函明信片上寫著"遊戲太簡單"。



附錄C



各位玩家，你是否曾玩過DOMO小組的遊戲而又無法破關的，這次本小組為了感謝各位一年多的支持，特地舉辦一項服務活動，只要你有DOMO小組的遊戲而無法破關，請來信告訴我們是什麼遊戲讓你頭痛不已，附上回郵及信封，寄到大宇資訊有限公司，註名DOMO小組收，我們立即給你輕鬆過關法。

* 來信請只問本小組所設計之遊戲，不是本小組所設計的恕我們無法回答。
* 來信請勿問其他問題。
* 請於79年9月之前寄到，否則本人大概從軍去了。
* DOMO小組至今作品有滅、魔術拼圖、幻魔傳說、美少女撲克及七笑拳。
* 七笑拳因採無限接關，故請勿再來信詢問。

給破解保護高手的一封信：

我不知應如何稱呼各位高手，只以此為開頭語。我從事遊戲設計已一年多，從無鍵鎖到密碼保護，與各位破解高手也戰鬥了一年多，有這麼深的關係卻沒向各位打聲招呼真抱歉。

在這一年多的戰鬥中，我嚐盡了酸甜苦辣，在此希望各位破解高手能看看我的心聲：在一年多前，我滿懷希望踏入電腦界，設計了一套遊戲，希望在臺灣眾多外國遊戲中找回中國人的自尊，可是一個月後我收到了一張挑戰書----"破解版的滅"。之後，我作了深切的反省，大概是我的遊戲賣的太貴或寫的不好，各位高手才去破解此遊戲，於是我便不斷地加強設計功力，並把遊戲價格降低，結果各位高手卻未手下留情，反而變本加利，到了後來，我只好提升保護的功力，但沒想到各位高手更是厲害，破解功力也跟著提升，遊戲出版沒一天就見破解版，反而遊戲保護卻造成買正版軟體玩家的不便，使我非常過意不去。

曾有玩家寫信給我，本小組的遊戲保護太簡單，一下子就破解了。我不禁想問，究竟各位玩家希望我進步的是遊戲設計功力，還是保護功力，那天大宇資訊便出版保護到完全無法破解的小蜜蜂遊戲。

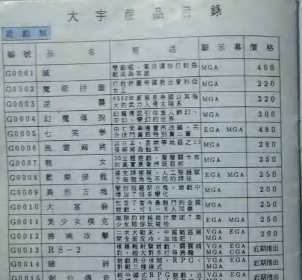
我在BBS站看過有些人為應不應破解別人的程式而作辯論，其中有些人主張"某些公司程式寫的不好又賣得太貴，所以一定要破解它"，我想試問各位破解高手，我們一套遊戲只賣二、三佰元，難道仍太貴？是不是一套遊戲要二、三十元才算不貴？而各位覺得我們遊戲寫的不好，便破解保護，結果遊戲賣不出幾套，虧了本，請問誰還有能力去寫更好的遊戲？DOMO小組的所有工作人員，由於各位高手的努力，我們的辛苦得不到應有的代價，我們能支持到現在，完全是一股熱忱在支撐著，希望臺灣的小孩能接觸到屬於中國人的遊戲，可是各位高手似乎在潑我們冷水。

自從我從事遊戲設計到現在，算是出了不少套軟體，但沒有一套躲得過各位高手的破解，我已經快從軍了，當兵之後，我不知是否還會再走遊戲設計這條路，如果有一天大宇資訊不再出版中文遊戲，那不必太懷疑，這完全是各位高手努力的結果。

我曾苦想許久，仍想不出各位高手破解本公司程式的目的何在，如果各位有著非破解本公司遊戲不可的正當理由，請來信告訴我，只要理由充分，請各位不用辛苦破解，我雙手奉上完全無保護的版本。

DOMO小組 T. M. H

大宇產品目錄



遊戲類

編號	品名	簡述	顯示幕	價格
G0001	誠	雙節棍，氣功讓你打敗強敵成為英雄	MGA	400
G0002	魔術拼圖	打敗拼圖帝國救出愛利亞女王	MGA	220
G0003	逆襲	6502年新異星帝國以其強大的武力入侵太陽系	MGA	220
G0004	幻魔傳說	幻魔傳說引你進入神幻、奇幻、變幻的世界	MGA	300
G0005	七笑拳	由七笑拳漫畫所改編，共分決鬥篇跟特別篇二篇	EGA MGA	480
G0006	風雲麻將	以日本、香港等地區之13張麻將為藍本	MGA	280
G0007	龍女	3D立體遊戲，層層關卡有如真實景象浮現眼前	MGA	250
G0008	歡樂接龍	撲克牌接龍，人工智慧賦予每個角色不同的牌技	EGA MGA	250
G0009	異形方塊	變形俄羅斯方塊，遊戲中增加了很多變化	MGA	200
G0010	大富翁	包含了當今最熱門的金錢遊戲，可1－8人同樂	MGA	250
G0011	美少女撲克	無聊的時候做什麼呢？美少女陪你玩撲哈	EGA MGA	250
G0012	拂曉攻擊	二次大戰末，中國戰區展開全面反攻，加油吧！	VGA EGA MGA	300
G0013	RS－2	橫捲軸射擊遊戲，關關精彩，超大對手打得過癮	VGA EGA MGA CGA	近期推出
G0014	賭神	遊戲共分休閒、RPG、對戰三種模式	VGA EGA MGA	近期推出
G0015	劍仙傳奇	純中國式RPG遊戲，且支援AD－LIB音效卡	VGA EGA MGA	近期推出

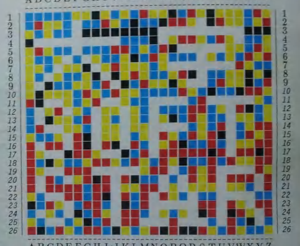
應用類

編號	品名	簡述	顯示幕	價格
U0001	圖案大師	神奇的電腦繪圖SHOW	EGA MGA CGA	180
U0002	CAD魔術師	AutoCAD圖形與BASIC程式互傳	VGA EGA MGA CGA	150
U0003	電腦鐵嘴	斷驗麥財子峰及用'數'來論斷人生(須配合倚天16X15字型)	MGA	480
U0004	CAD魔術師Ⅱ	AutoCAD 圖形與高階語言程式之轉換	VGA EGA MGA CGA	480

週邊

編號	品名	簡述	價格
TY002	大宇超級搖桿卡	模擬鍵盤、滑鼠玩GAME穩定方便無比	1100

七笑拳密碼表



■紅色 ■黑色 ■藍色 ■黃色 □白色

密碼輸入法

正式進入遊戲前，會要求玩者一次識別三組密碼(共三次機會，若三次都錯即跳回A＞),請依螢幕所顯示之座標值對照座標之顏色(密碼是以橫座標之英文字母及縱座標之數字交會處之顏色來決定)，然後移動方向鍵至正確之顏色上，按下空白鍵確定選擇。





大宇資訊有限公司
地址：台北市重慶北路一段67號6樓之1
ADD: 6F-1 NO. 67 SEC. 1 CHUNG-CHING N. RD.
TAIPEI TAIWAN R.O.C.
TEL: (02)5431350-1
FAX: (02)5224686